



## PROGETTO SCUOLA INFANZIA BRENNERO 2023

### **ALLA SCOPERTA DELLA ROBOTICA**

#### **PREMESSA:**

Abbiamo pensato di sottoporre all'attenzione della Dirigente un progetto di robotica, perché la nostra scuola è situata in un contesto chiuso, al confine fra due nazioni e, dato che il mondo di oggi si basa sull'innovazione e l'aspetto tecnologico, vorremmo introdurre con piccoli passi la tecnologia nella nostra scuola. Oggi tantissimi bambini conoscono i tablet, i videogiochi, ma vorremmo che fossero consapevoli di ciò che fanno e che fossero soggetti attivi.

#### **OBIETTIVI:**

- Primi passi nel mondo digitale
- Sviluppo della concentrazione e attenzione
- Rispetto del materiale
- Collaborazione e gruppo
- Capacità di ascoltare ed elaborare
- Rispetto del prossimo
- Rispetto delle regole
- Importante per scrivere e leggere
- I bambini imparano giocando
- Conosciamo i colori
- Impariamo i comandi destra, sinistra, avanti e indietro

#### **DURATA:**

Da gennaio a giugno 2023.

#### **PERSONE COINVOLTE:**

Bambini della scuola dell'infanzia di Brennero.

#### **ELABORATO:**

Vorremmo introdurre il concetto di coding che significa programmazione informatica. Attraverso il gioco i bambini impareranno e svilupperanno alcuni meccanismi che servono per risolvere i problemi e a portare a termine il lavoro.

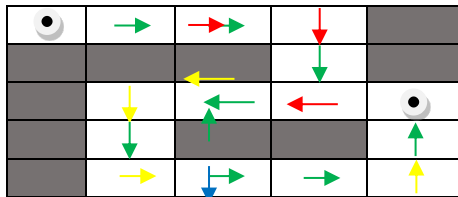
- **PRIMO LIVELLO**

Come prima cosa, tramite il gioco, faremo conoscere ai bambini i colori e successivamente destra, sinistra, avanti e indietro. Una volta appresi questi contenuti, assoceremo un colore ad

ogni indicazione, magari colorando le mani, e poi immagini con simboli di frecce che forniscono la direzionalità: queste indicazioni, inizialmente, verranno date dalle insegnanti. I colori che indicano i comandi verranno scelti durante il percorso.

- **SECONDO LIVELLO**

In palestra faremo una grande griglia: i bambini dovranno raggiungere il punto assegnato e le indicazioni verranno date dall'insegnante (inizialmente) e il bambino sarà guidato a raggiungere l'obiettivo attraverso l'utilizzo di frecce.



destra
sinistra
avanti
indietro

Gioco: il topino deve andare a mangiare il formaggio e bisogna dare le corrette indicazioni per raggiungere il formaggio.

- **TERZO LIVELLO**

Una volta che i bambini avranno appreso queste informazioni di base, useremo i robot in modo che il bambino possa governarli verso destra, sinistra, avanti e dietro e inizino così ad avere un approccio con il mondo della tecnologia.

**CONCLUSIONI:**

Relazione finale sul progetto.

Micoli Francesca  
 Dorigoni Laura